

1. FSIM 개발 환경

1.1 개발 언어

개발 언어는 C, C++을 주로 이용하고 필요한 경우 Python을 스크립트 언어로서 추가로 이용한다.

1.2 개발 Tool

1.2.1 개발 서비스 제공 Site - KLDP.net

2월 7일 신청한 project등록 확인됨. <http://fsim.kldp.net/> 에 공간 생성됨. 이 곳에서 Source version control 및 bug tracking, 메일링, 게시판,

1.2.2 C, C++ 컴파일러 - Visual C++ 2005 Express Edition

MS에서 무료로 받을 수 있음.

1.2.3 Source Version Control system - SVN(Subversion) or CVS

가능한 SVN을 사용하려 하지만 kldp에 생성된 결과를 보니 CVS로 생성되었음. 관리자에게 문의한 후 결과에 따라 선택.

Front end로서 선택된 Version control system에 맞는 Tortoise를 이용한다. 하지만, Shell방식으로 이용할지 Tortoise를 이용할지는 전적으로 개발자의 뜻에 따름.

1.2.4 Build도구 - Scons 1.0.96 or NOT

Visual C++ 2005 Express Edition에서 제공하는 기본 기능을 이용하는 것과 Scons를 이용하는 것이 있으며 보다 유연하고 자동화가 가능한 등의 이점이 있기 때문에 scons를 이용하여 작업한다.

1.2.5 Unit test framework - CPP Unit or CxxTest

Unit test의 도구로서 CPP Unit이나 CxxTest를 이용할 수 있다. 점점 CxxTest가 우세한 것 같지만 아직 CppUnit이 그나마 익숙한 관계로 CppUnit을 이용하고 추후 선택적으로 CxxTest로의 변경을 검토해 본다.

1.2.6 문서화 도구 - Open Office

Open office를 이용하여 문서를 만든다.

1.2.7 Editor 설정

기본적으로 editor는 개발자의 자유에 맞긴다. 하지만, 다음과 같은 기본설정은 지킨다.

- 기본 Tab수 : 4칸
- 모든 Tab문자는 해당 간격에 대응하는 space문자로 대체된다.